|  |  |
| --- | --- |
| Name | Anzahl der Parkmünzen oder des Geldes im Automaten einstellen |
| Ziele | Neue Parkmünzen und/oder Geld wird in dem Automate hinzugefügt, um weitere Ticktes zu ziehen. |
| Akteure | Mitarbeiter |
| Trigger | Einer der zwei Knöpfe zum Auffüllen des Geldes oder der Parkmünzen auf dem Startbildschirm wird gedrückt. |
| Ablauf | 1. Der entsprechende Knopf wird gedrückt. 2. In einem Dialog können etweder die Münzen oder die Parkmünzen per Schieberegler oder per Tastatureingabe eingestellt werden. 3. Der Dialog wird über das drücken von Speichern beendet und die gemachten Änderungen werden in der Datenbank vermerkt. 4. Falls Veränderungen gespeichert wurden, werden diese nun in der Datenbank mit dem aktuellen Mitarbeiternamen dokumentiert. |
| Erweiterungen | 1. Wird der Knopf "Abbrechen" oder "Zurück" benutzt, so wird der Dialog auch beendet, jedoch werden die Veränderungen nicht in der Datenbank vermerkt. |
| Bemerkung | Es könnne maximal 100 Münzen je Sorte eingegeben werden, dies gilt auch für Parkmünzen. |